**Выпускной проект для курса “** **Курс по Тестированию (QA) веб и мобильных приложений”**

**Задания для дипломного проекта**

**(по желанию можно выполнять самостоятельно или в составе небольшой группы 2–5 человек):**

1. **WEB и/или Мобильное тестирование приложения. Подготовка.**
   1. Скачать и установить на ваш мобильный телефон приложение или используем Web version приложения
   2. Найдите реальный или составьте для себя список требований к приложению, на основании которого вы будете тестировать.
   3. При тестировании использовать как минимум 2 различных устройства и/или браузера:  
      1. реальный девайс 2. эмулятор/симулятор/устройство с мобильной фермы 3. Chrome 4. Firefox 5. Safari 6. Opera
2. **Тестирование приложения. Структура + План + Эстимация.**
   1. Нарисуйте любым удобным способом структуру главных модулей мобильного приложения.

(к примеру <https://miro.com/>)

* 1. Составьте Тест План тестирования.
  2. Разбейте все тестирование на большие задачи,

к примеру, задача №1: протестировать установку приложения на личное устройство. И запишите эти задачи в любое удобное приложение

(<https://www.atlassian.com/software/jira>, <https://miro.com/> , <https://docs.google.com/spreadsheets> etc.)

* 1. Каждую такую задачу оцените по часам или в стори поинтах (с помощью poker для команд или самостоятельно на ваше усмотрение) Напишите вашу изначальную оценку по времени в таблицу или любое удобное приложение (редактировать это время после того, как вы сделали свою оценку больше нельзя).

1. **Тестирование приложения. Чек листы + тест кейсы.**
   1. Напишите 2 чек листа основных проверок на любой выбранный модуль (10 позитивных и 10 негативных).
   2. Одна из важных задач для этой работы: постараться перехватить траффик с приложения,

для этого можно использовать Fiddler, Charles, DevTools

* 1. Составьте список смоук проверок и напишите минимум 5 подробных тест кейсов

(можно выбрать 1 большой модуль для 1 человека или 2–5 модуля для команды из 2–5 человек).

1. **Тестирование приложения. Негативные проверки + баг репорты.** 
   1. Также придумайте негативные проверки, которые могли бы «сломать» скайп или спровоцировать не верное поведение приложения.
   2. Составьте баг репорты по найденным багам, как минимум 3 баг репорта.
2. **Тестирование приложения. Отчет о тестировании (sign off)**
   1. Напишите финальный отчет о тестировании приложения, в котором следует отразить следующие пункты:  
      - на какой платформе или платформах вы тестировали;

- какая модель телефона или версия браузера и с какими параметрами была использована

- какие модули вы проверили, сколько человек и кто именно участвовал в проекте;

- какие виды тестирования были проведены, сколько проверок

(тест кейсов и/или чек листов вы суммарно выполнили);

- сколько багов и какого приоритета, и серьезности вы нашли.

- процентное соотношение багов к общему количеству проверок;

- напишите ваше личное мнение как тестировщика: можно ли с данным количеством багов выходить в условный релиз (как если бы этот билд еще не был доступен для пользователей).

1. **Тестирование приложения. Инструменты.**

Постарайтесь использовать следующие инструменты для тестирования:  
 - Android Studio/Fiddler/Charles для Андроида.

* Xcode /Fiddler/Charles для iOS.
* DevTools/Fiddler/Charles для Web
* Postman/SoapUI для API

\*В качестве Приложения для тестирования можно использовать любое приложение, например:

<https://www.btabank.by/>

<https://www.21vek.by/electronics/>,

<https://www.skype.com/en/features/skype-web/>

или на ваше усмотрение.

(для скайпа можно использовать старые мобильные версии (старше 7-8ой) там много багов)

**\*Весь этот проект после успешной защиты можно выложить на GitHub как ваше портфолио,**

**также добавить CV. В этом случае вы сможете давать ссылку HR и всем заинтересованным.**